

O JeuX Online reuniu alguns dos erros já vistos na internet e em alguns PSPs durante jogo, operação ou modificação do sistema. O código de erro é quase impossível de se entender por não apresentar detalhes para o mesmo. Aqui está uma lista de códigos de alguns erros e isso pode ajudar a compreender melhor o que acontece, o que é melhor do que você ver um erro no seu PSP e querer arrancar os cabelos.

UUKN9000001 = A atualização não pôde ser iniciada. Os dados estão corrompidos. (Causada por modificação dos arquivos de dados arquivos oficiais de atualização).

FFFFFFED3 = Não se sabe ao certo (poderia ser descriptografia de erro).

80000025 = O sistema não pode ser atualizado. A atualização do programa não é aplicável para o sistema.

80010002 = O jogo não poderia ser iniciada (por exemplo, Run PSP de rádio e rin GB Emulador na versão 1.5).

80010013 = Dispositivo / Mídia não encontrada (O memory stick pode estar danificado).

80010087 = O jogo não pode ser iniciado.

8001B002 = Não se sabe ao certo

80020001 = Erros na kernel do PSP (Melhor maneira é resetar as configurações - utilizar bateria Pandora).

80020001 = Erro genérico do kernel (padrão).

800200D9 = Falha ao alocar memória do bloco (Carregar algum dado, ou por exemplo tentar iniciar um jogo ou vídeo e o sistema mandou a informação para outro pacote de memória, danificando a informação, tentar novamente para abrir o que deseja).

800200E4 = O jogo não pode ser iniciado.

80020130 = Arquivo lido com erro.

8002032c = Não se sabe ao certo (Tente executar a atualização de versão em jogo ou programas personalizados para 2.XX na versão 1.5).

80020148 = PRX tipo não suportado.

800244C = Erros na kernel do PSP (Melhor maneira é resetar as configurações - utilizar bateria Pandora).

80100D00 = O canal não poderia ser acrescentado (Adicionando RSS no navegador).

80110305 = Load falhou. O Memory Stick não pode ser acessado (Reconecte novamente o Memory Stick para carregar novamente a aplicação/jogo).

80110482 = Ocorre quando o teste de infra-estrutura, conexão em WLAN falhar.

80220087 = Não se sabe ao certo.

80220180 = Falha durante a formatação.

80410001 = Erro na rede/internet (não encontrou algum "access point" ou roteador).

80410410 = Não é possível conectar-se ao ponto de acesso à internet.

80410A0B = Erro interno.

80410D07 = Não se sabe ao certo (Possivelmente é um erro relacionado à conexão WLAN).

80410D09 = Ocorreu um erro na conexão à rede.

80410D11 = Ocorreu um erro na conexão à rede (Durante o teste de conexão).

80410D16 = Erro na rede/internet.

DADADADA = Executar a atualização de Firmware na Firmware personalizada DAX.

80010087 = Erro ao ler o UMD ou o UMD não está presente.

80110305 = Load falhou. O Memory Stick não pode ser acessado.

FFFFFFFF = Falha na atualização do PSP.

UKN9000001 = A atualização não pôde ser iniciada, os dados estão corrompidos.

80020148 = Tipo de PRX não suportado (Esse erro aparece quando você tenta ler um Memory Stick falso).

98765432 = Selecionou um idioma que a fonte foi removida. Somente na DAX Firmware!

8001006F = Erro na conexão para o "Remote Play". Ocorre provavelmente quando o PlayStation 3 não está enviando um sinal igual à sua rede.

800200D1 = Executando uma Homebrew sem ter habilitado a opção de Homebrew na Firmware.

8002014C = Executando a Homebrew "kxploited" sem ter habilitado a opção de Homebrew na Firmware.

80020321 = Executando um jogo que não suporta a opção de "NO-UMD" ou "Sem-UMD"* (Somente na DAX Firmware!)

80110404 = Erro na rede/internet, tente restaurar as configurações padrões e efetuar o teste novamente.

CA000005 = O arquivo "keys.bin" não foi encontrado ao tentar executar um jogo Playstation 1.

80000004 = É apenas um código de erro geral que o PSP apresenta quando não compreende alguma coisa (Pode não significar nada realmente).

80110307 = Falha no Load. Não há dados disponíveis.

80010002 = Foi adicionado o arquivo "EBOOT" em uma pasta errada (Normalmente ela fica em /PSP/GAME).

80000001 = Ocorre ao tentar executar um arquivo da Firmware versão 3.60 na 3.40.

00000001 = Erro no WiFi. Ocorre quando não é detectado pontos de acesso à rede/internet na versão do Firmware 3.7X oficial e 3.7X personalizada.

80410A0B = Perda do cartão de WiFi (Erro físico, levar o PSP para alguma autorizada para trocar a peça com defeito).

OK, esses são apenas alguns dos erros que possivelmente você encontrará no seu PSP. Esse arquivo foi atualizada pela última vez no dia 16 de junho de 2008.